

Information till funktionärer - Precisionsskjutning

Tack för att du är med och hjälper till att göra SM 2024 i precisionsskjutning till en bra tävling.

För att det skall bli en bra upplevelse både för tävlande och funktionärer är det viktigt att vi alla har och följer samma information, riktlinjer och regler så vi gör på samma sätt och drar åt samma håll. Detta oberoende om du har en roll som t.ex. skjutledare, markör, protokollförare eller vapenvakt. Nedan följer därför en sammanfattning av ett antal punkter som du bör ha läst genom och ha koll på innan tävlingen börjar.

Generellt

- Tävlingen styrs av skjuthandboken (SHB) och för funktionärer i precisionsskjutning är det framför allt kapitel F samt vissa delar av B som du behöver ha koll på. För att förenkla vilka delar du skall koncentrera dig på har vi gjort bifogat utdrag ur skjuthandboken som du skall läsa genom.
- Var noga med att följa de regler som står i SHB och använd t.ex. inte egna varianter av eller tillägg till kommandon. (T.ex. säg inte "Nu kan ni ladda.", utan enbart "LADDA!" som det står i SHB).
- Även om många av reglerna beskriver vilka påföljder som gäller vid regelbrott, så finns det inget självändamål för oss att utdöma påföljder. Är det på något sätt tveksamt, döm då hellre till skyttens fördel. Dock, är det klara regelbrott eller brott mot säkerheten skall vi inte tveka att utdöma de påföljder som beskrivs i skjuthandboken.
- Det viktigaste är att det blir en bra upplevelse, samt lika och rättvis hantering för alla involverade.
- Även om du skulle bemötas av en upprörd/otrevlig person, ta ett djupt andetag, bevara lugnet och försök förklara på ett sakligt och neutralt sätt vad som gäller.
- Tänk på att din mobiltelefon skall vara på ljudlös hela tiden när du är aktiv som funktionär så vi inte riskerar att störa någon skytt.

Bemanning

- Vi har räknat med följande antal funktionärer är aktiva i skjuthallarna under respektive skjutlag.
 - 1 Skjutledare (1 st)
 - 1 Markörchef tillika Hallchef per hall (3 st)
 - 1 Protokollförare + 1 Markör per 5 skyttar (28 st) (ev. per 7 skyttar vid behov)
 - 2 Vapenvakter i Hall A & B samt 1 Vapenvakt i Hall C (3st)
- Per finalomgång har vi räknat med följande antal funktionärer
 - 1 Skjutledare (1 st)
 - 1 Markörchef per Hall (2 st)
 - 1 Protokollförare + 1 Markör per 5 skyttar (ev. per 7 skyttar vid behov) (18 st)
 - 1 Vapenvakt per Hall (2 st)
- Vid eventuell särskjutning om medaljerna har vi räknat med följande antal funktionärer.
 - 1 Skjutledare (1 st)
 - 1 Markörchef (1 st)
 - 1 Protokollförare + 1 Markör (2 st)

- 1 Vapenvakt (1 st)
- Matbiljetter till funktionärer delas ut per dag av tävlingsledningen till de som tjänstgör större delen av dagen.

Förutsättningar

- Vi har totalt 70 skjutplatser till förfogande för grundomgångarna som skjuts på Bödkaregårdens skjutbana.
 - Hall A: 30 skjutplatser
 - Hall B: 26 skjutplatser
 - Hall C: 14 skjutplatser
- Vi har totalt 44 platser till förfogande för finalskjutningarna och eventuellt sarskjutning som skjuts i D & E hallarna på Spillepengen.
- Vi har räknat med 1 timme 50 minuter per skjutlag i grundomgången (1 provserie + 7 tävlingsserier), fördelat på följande sätt (exempel med skjutlagsstart 08:00).
 - Banan är öppen – 07:50 (10 min innan annonserad skjutlagsstart)
 - Förberedelsetid start - 08:00 (start på annonserad skjutlagsstart)
 - Ladda för provserien - 08:03
 - Sen har vi räknat 12 minuter inklusive markering per serie. Vilket innebär att vi behöver att det rullar på och det inte finns massor av extratid för diskussioner framme vid tavlorna.
- Alla funktionärer skall ha med sig hörselskydd och kläder så man kan fortsätta som funktionär oberoende av väder. Tänk även på att ta med dricka och ev. solskyddsfaktor om vädret blir riktigt varmt/soligt och att det är långa dagar så kan vara bra att ha med sig en hopfällbar stol.
- Om du även skall skjuta, tänk på att väga in pistolen i god tid innan du börjar som funktionär, helst dagen innan eller på måndag kväll mellan kl. 18-22 på Bödkaregården.

Genomförande

- Funktionärer får köra upp och parkera på Bödkaregårdens parkeringsplats under tävlingsdagarna (inte tävlande utan de parkerar på annan plats).
- Funktionärerna förväntas vara på plats 30 min innan annonserad skjutlagsstart. Det ger tid för samling, att kontrollera/städa av, säkerställa klistring, att nya speglar är på plats, ...
- Skjutledaren hälsar välkomna och anger lokala föreskrifter, m.m. enligt skrivet manus och öppnar banan, o.s.v. Skall vara klart innan förberedelsetiden startar.
- Under skjutningen är Markörchef/Hallchef och vapenvakterna i hallen för att hålla koll på säkerheten och vara behjälpliga. Protokollförare och Markörer väntar utanför.
- Kontroll av proppning genomförs av vapenvakterna som har "grön skylt" att visa upp till skjutledaren när klart.
- När det kommenderas markera är Protokollförare och Markörer beredda att snabbt ta sig fram till sina tavor och påbörja markeringen. Man skall ge skytten en chans att hinna fram innan markeringen påbörjas. Skytten förväntas kontrollera att skrivningen blir rätt.

- Varje Protokollförare och Markörs par skall ha precisionstolkar, vita lappar och "krita" som fås av tävlingsorganisationen. Eventuellt behov av fältskyttetolkar eller linjetolkar hämtas hos hallens Markörchef som finns med framme men står lite bakom så lätt hittas. Materialet lämnas över till nästa funktionär vid byte och lämnas in till sekretariatet efter sista skjutlag för dagen.
- Det är Markören som bedömer valör på skotten (utan att först diskutera och fråga skytten om han vill tolka). Här är det bättre att döma till skyttens fördel om tveksamt. Är skytten ej nöjd kan han begära tolkning. Markören tolkar och ger utslag, skytten har rätt att se med tolk. Är man fortfarande inte överens har skytten rätt att lämna in protest. I så fall förfar man enligt SHB och upplyser samtidigt skytten om att protestavgiften måste betalas i sekretariatet för att protesten skall tas upp.
- De skjutna speglarna samlas in av Protokollförare för uppsamling per hall och sen vidarebefordring till sekretariatet.
- Skyttarna sätter själv i ny spegel, men Markören går en sväng tillbaka efter slutförd markering och kontrollerar att det är gjort och allt utanför spegeln är klistrat för sina skyttar.